

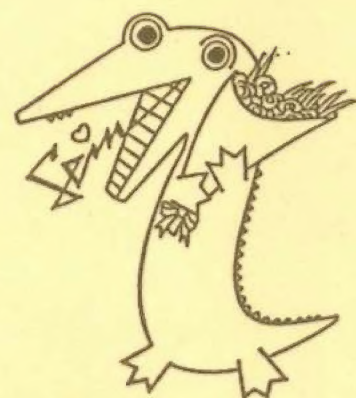
A FUTURE SPACE ROLE-PLAYING

A • R • A • M • O



PLAYER'S MANUAL

SEIN
SEIN SOFT INC.



惑星は——銀河のはるか彼方、流星群に
閉ざされた宇宙にある。

時は——未来の行きつく所。超近代文
明は、核戦争によって死滅した。

男は——宇宙の迷い子、流星群に突入
し、惑星に不時着した。

惑星には、息を飲むほど荘麗な塔が立ち
ならび、トンネルと洞窟によって作られ
た悪夢のような迷路。西暦2000年をはる
かに進化した文明の跡。

“無”の支配する世界に訪れた惑星外の男
は、死滅した超近代文明に打ち勝てるか！

▼はじめに…

この度は『アラモ』をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。

“A FUTURE SPACE ROLE PLAYING”が示すように、はてしなく広がる宇宙空間を舞台に「アラモ」は進展してゆきます。

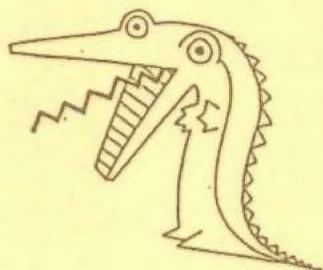
MSX版オリジナル、しかも3D画面が、そのまま斜めスクロールしてしまうという、新しい感覚を十分にお楽しみ下さい。

なお、パッケージ付随のユーザーアンケートハガキは、御面倒でも必要事項を明記の上、弊社までご返送下さい。
(切手不要) ユーザー各位を登録し、今後の新製品情報、バージョンアップなどをサポート致します。

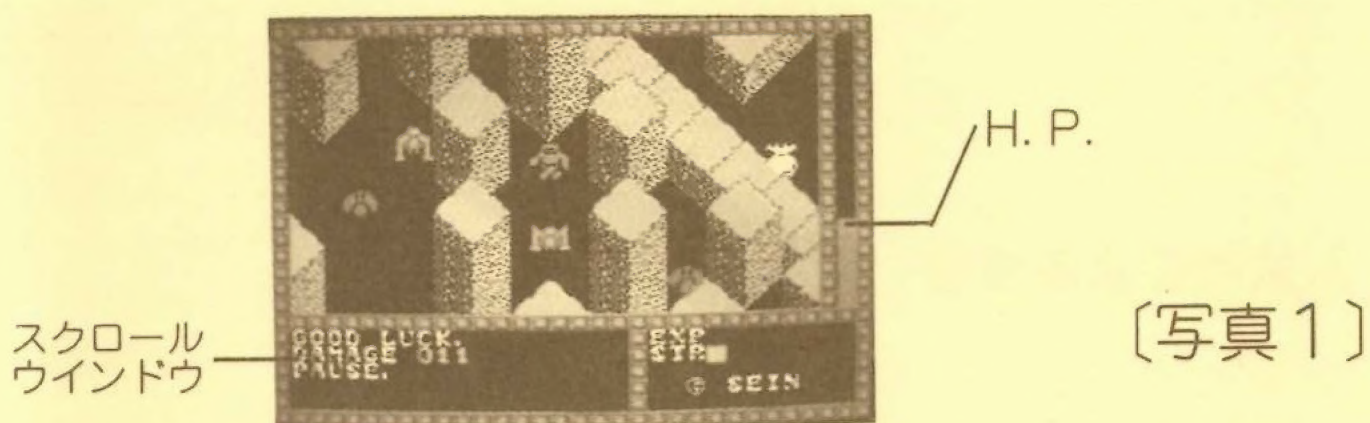
また、もれなくステッカープレゼントという特典付です。

▼ゲームの進め方

1. コンピュータ本体の電源が切れていることを確かめてROMカートリッジを差し込んで下さい。
2. オープニングメッセージが画面に出たら **SPACE** またはショットボタンを押して下さい。ゲームがスタートします。
3. 不時着した惑星から、幾多の試練を切り抜け、無事生還することが、このゲームの目的です。
4. ゲーム場面は大きく分けて、3D迷路の地上と、地下があります。
5. 地上、地下ともに3つのレベルに分かれていますので第3の地下にある要塞を破壊することを、最終目的として下さい。



▼画面説明



★ **H.P.** (HIT POINT)

生命力を示します。あるアイテムを使うことにより、この値は回復したり、上限(MAX)を上げたりしますが、この値が0になるとゲームオーバーとなります。

★ **EXP.** (EXPERIENCE)

経験値を示します。この値がある一定まで達すると、レベルが上がり、STRが増加します。

★ **STR.** (STRENGTH)

敵に対する攻撃力であり、つまりはレベルを意味します。

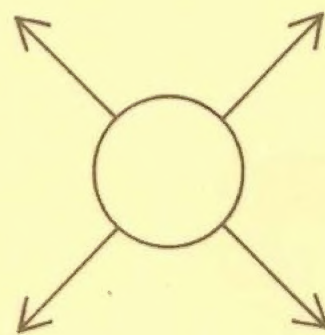
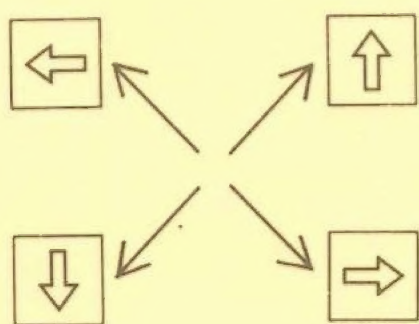
★ **スクロールウインドウ**

敵との対戦状況を表示します。また宝箱を手にしたとき、それが何であることを意味します。

▼操作方法

1. 移動

(1)カーソルキーの場合 (2)ジョイスティックの場合



2. ジャンプする

[SPACE]

(ジョイスティックの場合、左側のAボタン)

なお、JUMP BOOTSを手にしていないと使用できません。

3. 武器による攻撃

[GRAPH] key

(ジョイスティックの場合、右側のBボタン)

ガン、ファイヤーガン、ブラスターによる攻撃です。これらのアイテムを手にしていないと使用することはできません。

4. 途中でゲームを中断する

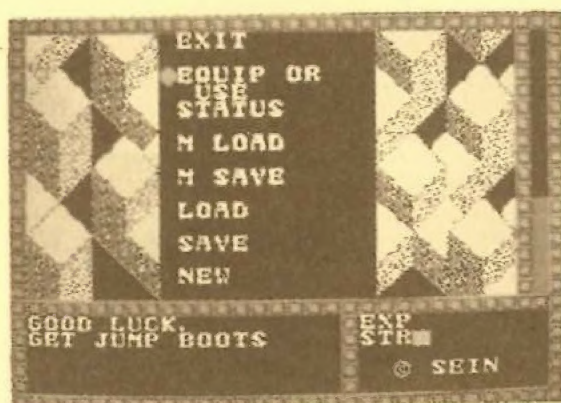
[STOP] key 再開は [SPACE] です

5. メニューウインドウを出す

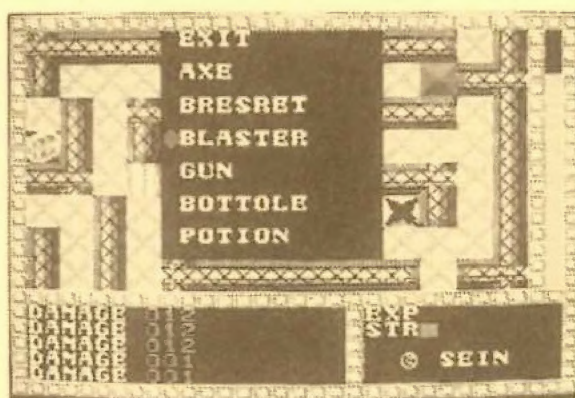
[SELECT] key 又は [RETURN] key

▼メニューウインドウの説明

[写真2]



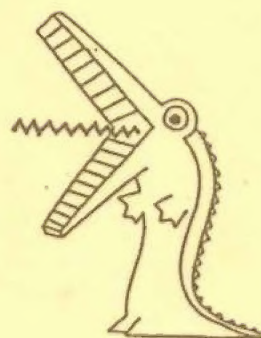
[写真3]



[SELECT] Key を押すと、写真2のような画面になります。カーソルの↑と↓で選んで [SPACE] で決定して下さい。

1. EXIT

ゲームに戻ります。



2. EQUIP OR USE

アイテムは宝箱を手に入れただけで使用できません。
このコマンドにより、装備して下さい(写真3)。
カーソルの↑と↓で装備をするアイテムを選んで、
[SPACE] で決定して下さい。“EXIT”でメニュー画面に戻ります。

3. STATUS

このコマンドを選ぶと、**STATUS**のウインドウが画面に出ます。現在、装備している武器、**H.P. STR. EXP**、薬の数、また身につけているアクセサリー類を表示します。

4. M SAVE

メモリーにデータをセーブします。確認してから、“YES”を選んで下さい([SPACE]で選択)。

5. M LOAD

メモリーからデータをロードします。確認してから、“YES”を選んで下さい([SPACE]で選択)。

6. LOAD(テープ)

以前にセーブしたカセットテープをデータレコーダーにセットし、再生またはLOADボタンを押してから、“YES”を選んで下さい([SPACE]で選択)。
もう一度 [SPACE] を押すとロードを始めます。
中断は、[CTRL] + [STOP] です。

7. SAVE(テープ)

ゲーム途中のデータをセーブします。新しいカセットテープを用意し、セーブ可能な状態にしてから、“YES”を選んで下さい([SPACE]で選択)。
もう一度 [SPACE] を押すとセーブを始めます。

8. NEW

どうにも行きづまったときの自殺用です。



▼アイテム

● JUMP BOOTS(ジャンプ・ブーツ)

岩場を重力に逆らって上がることは大変なことです。先住民が開発して覆いていたといわれますが、この惑星から生還するためには、必要不可欠なものでしょう。(注・ジャンプはブロックの1段単位でしかできません)

● KNIFE(ナイフ)

● GUN(ガン)

● FIRE GUN(ファイヤーガン)

不時着したときに、宇宙船は大破しましたが、偶然にもこれらの武器はその機能を失わずに、どこかに飛ばされたようです。接近戦は体力を消耗するのでGUNは有効に使って下さい。

● SHIELD(シールド)

残骸の鉄板でも身を守るには役に立つかも知れません。

● BRACELET(ブレスレット)

これを付けると武器類が持てなくなりますが、手が鋼鉄になり、強大な破壊力ができます。一身の力を手に集中させるので、体力は消耗しますが、岩を砕くことは新しい道を発見するのに不可欠でしょう。

● TURBO BELT(ターボ・ベルト)

これを身につけると機敏に動くことができます。

● JET BOOTS(ジェット・ブーツ)

JUMP BOOTSに付けるアダプターです。足にかかる負担を軽減させ身軽に歩くことができます。



- **PENDANT(ペンダント)**

複雑な岩場を身を守りながら歩くことは容易なことではありません。このペンダントを付けることにより、岩の向こう側を見ることができます。

- **LAMP(ランプ)**

第3の地下は真暗です。ランプを探し出すことが要求されますが、使用するときには一度、右手に持たなければいけません。

- **KEY(キー)**

最後のワープポイントではこれがないと通ることはできません。

- **BOTTLE(ボトル)**

この中にはかなり有効な食物が入っているといわれています(H.P.の上限がアップします)。

- **POTION(ポーション)**

少しは体力が回復するでしょう。

- **MEDICINE(メディスン)**

傷ついた体を癒すにはかなりの効果があるでしょう。

- **RING(リング)**

知力がアップする指輪です。

(EXPの増加する値が倍になります)

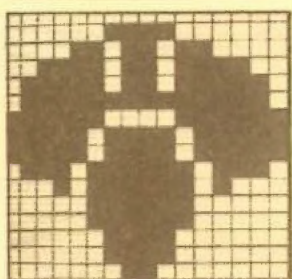
- **ARMOR(アーマー)**

息もつかせぬ戦いの中で体を防御することは大事なことでしょう。

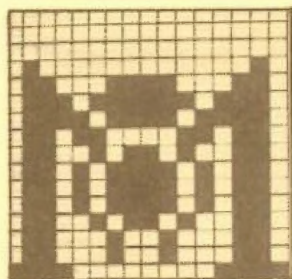
▼敵キャラクター

I.地上

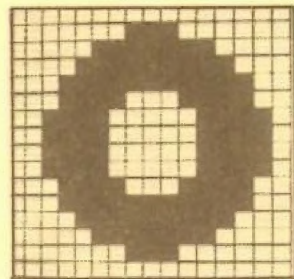
ペテ・ファン



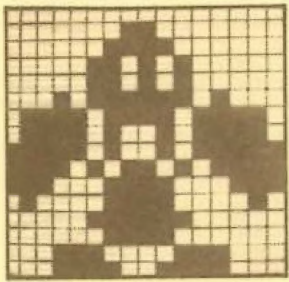
スパイダー



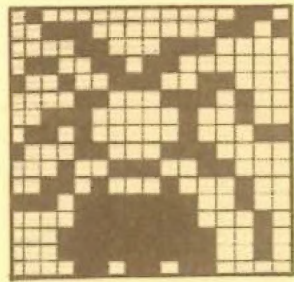
スピナ



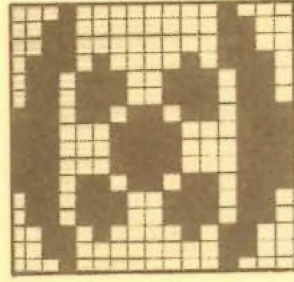
フライ・ルー



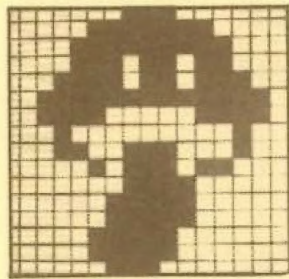
アネル・モネル



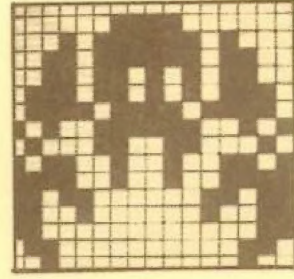
テン・アロウ



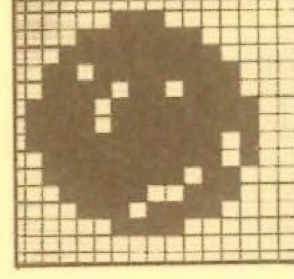
マッシュル



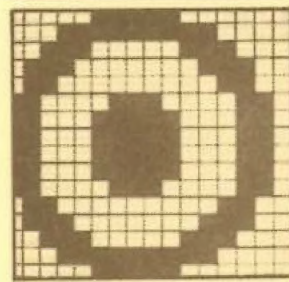
クレイ・サーバン



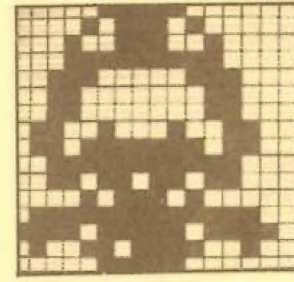
ロック・ドゥーム



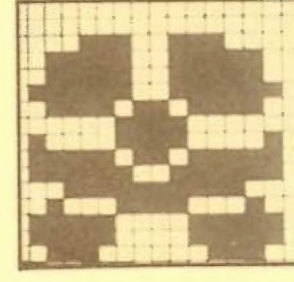
ウインド・ボウ



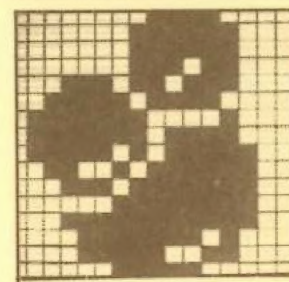
フロッキー



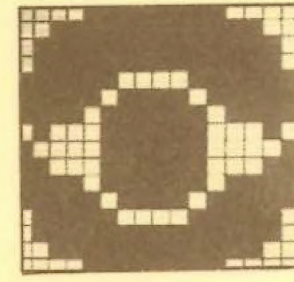
リプル・チェイサー



ジャイアント

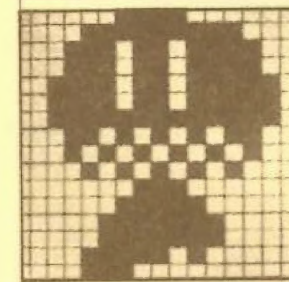


グッグリー

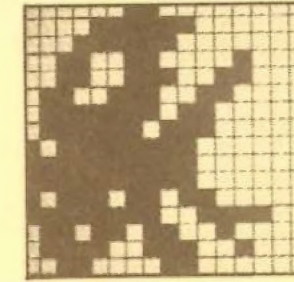


Ⅱ.地下

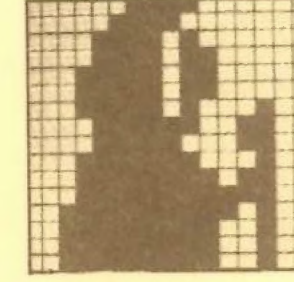
ボーンズ



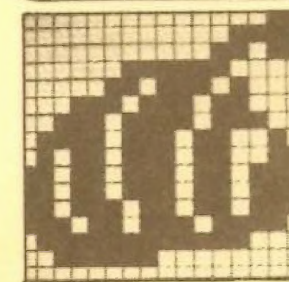
ビッグ・フロッキー



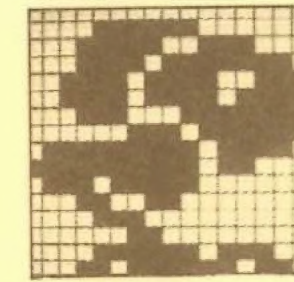
メイジ



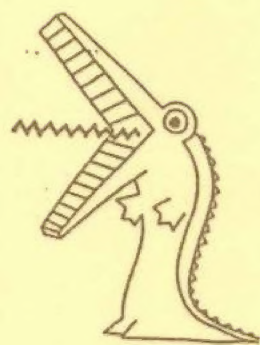
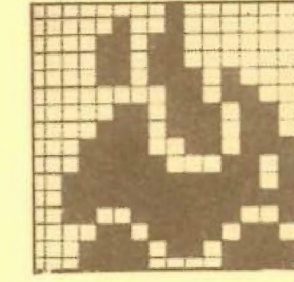
キャタピラー

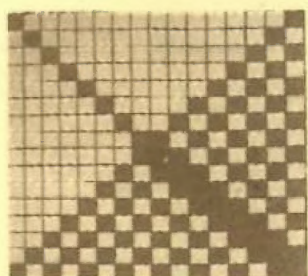


チャンピニオン

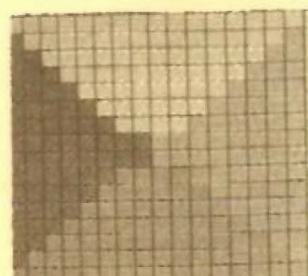


バーニー

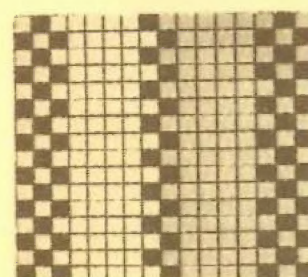




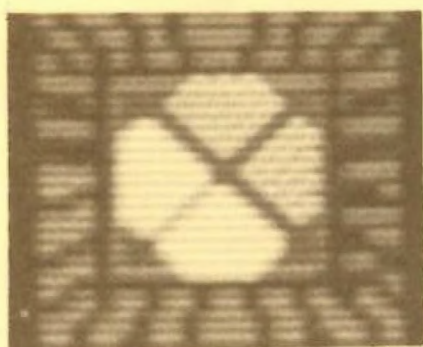
地下にはいると、執拗に攻めてきます。しかし GUN、又はブラスターなどの武器には弱いようです。



行く手をはばむやっかいな異物です。凸凹をうまく利用してかわして下さい。



地下での厳しい戦いにおいては、行く手をはばむものをいかにすばやく倒すかということが、重要なポイントとなるでしょう。GUN、ブラスターで戦って下さい。



不気味な光を放つ要塞はそれぞれの地下を守り続けています。

▼カセットテープのエラーについて

★“DATA ERROR”

「アラモ」のデータがセーブされているテープではありません。またはデータが壊れています。

★“LOAD ERROR”

強制的に(**CTRL** + **STOP**)で止められた場合、またはデータが読み取りにくい場合です。
音量を変えてやり直して下さい。

★“SAVE ERROR”

セーブ中にキーボードをさわった時にします。



▼アドバイス

- ★まず何といてもJUMP BOOTSを手に入れることに専念して下さい。目もくらむような3D迷路の中で、ジャンプすることができなければ進展はむずかしいと思われます。
- ★武器類、ランプ、ブレスレッドなどは右手に、シールド(楯)は左手にそれぞれ1つずつしか持てません。必要に合わせて装備して下さい。
- ★ペンダント、ベルト、ブーツなどの身につけるものは一度身につけるとはずすことはできません。
- ★それぞれの地下の入口へたどり着くには、かなりさまようことになると思います。3D迷路での自分の位置を常に頭において進んで下さい。
- ★第3の地下では、トラップにはまって脱出できなくなることが多くなります。全体のマップを把握しながらセーブもまめにするようにして下さい。

▼取扱注意点

1. ROMカートリッジを着脱するときは、必ず本体の電源を切ってからにして下さい。また、差し込むときは奥までしっかり入れて下さい。
2. ROMカートリッジの差し込み部分に直接さわったり、水をこぼしたりしないようにして下さい。
3. 精密機器ですので分解しないで下さい。

